**Story-Missions Design**

**Allg. Missions Design:** Alle Standard-Missionen der Kampagne sind so aufgebaut, dass man immer von einem festen Punkt aus startet, zu dem man auch immer wieder innerhalb der Mission zurückkehren kann.  
Dies könnte eine Raumstation/Planet usw. sein.  
Es gibt dann in jedem Sektor/Sternensystem immer eine Hauptquest und mehrere, teils optionale, Nebenquests.